

# Ende Erprobungsstufe (Klasse 6)

## Kompetenz Arithmetik/Algebra

### Brüche 1 inkl. Dezimalzahlen

**Inhalte:**  
Rechnen mit Brüchen und Dezimalzahlen

**Ziele:**  
Brüche und Bruchteile von Größen. Aber im Alltag sprechen sie wenigstens Leute von 3 Äpfeln oder Äpfelchen (ausser bei Kibitzern). Aber man rechnet zum Beispiel schonmal 4 € 40 Cent und 5 € 90 Cent zusammen. Das sollt ihr lernen.

**Mathbuch "Maassiefel" S. 28-53**

- Regeln:**
1. Zähler und Nenner  $\cdot$  30
  2. Gemische Zahlen  $\cdot$  30
  3. Brüche addieren und subtrahieren, indem man den Zähler ändert, wichtig in dass der Nenner gleich bleibt! S. 41, 38
  4. Dezimalbrüche  $\cdot$  42 und 43
  5. Addition von Subtraktion von Dezimalbrüchen S. 40

**Materialien:**  
Nugelwurf, Münzen, Würfelnissen

KA X

L2 X

Ause X

### Zahlen und Teilbarkeit

**Inhalte:**  
Teilbarkeit, Teiler, Vielfache, Teilerkettenregeln, Primzahlen

**Ziele:**  
Die Eigenschaften von Eigenschaften. Aber im Alltag sprechen sie wenigstens Leute von 3 Äpfeln oder Äpfelchen (ausser bei Kibitzern). Aber man rechnet zum Beispiel schonmal 4 € 40 Cent und 5 € 90 Cent zusammen. Das sollt ihr lernen.

**Mathbuch "Maassiefel" S. 14-20**

- Regeln:**
1. Berechnung von Verkettungen und Verknüpfungen  $\cdot$  15
  2. Definition Teiler und Vielfaches  $\cdot$  16
  3. Teilerkettenregel  $\cdot$  18, 19, 20
  4. Teilbarkeitsregel  $\cdot$  18, 19, 20
  5. Teilbarkeitsregel  $\cdot$  Eine Zahl ist durch 3 teilbar, wenn ihre Quersumme durch 3 und ihre letzte Ziffer durch 3 teilbar ist.
  6. Teile der "Quersummen" einer Zahl ergeben mit der Summe aller Stellen dieser Zahl  $\cdot$  7
  7. Primzahlen und Zahlen, die nur durch 1 und sich selbst teilen sind. Die 1 ist aber keine Primzahl.

**Materialien:**

KA X

Ause X

L2

### Brüche 2 inkl. Prozentzahlen

**Inhalte:**  
Multiplikation und Division von Brüchen mit einer natürlichen Zahl, Multiplikation und Division von Dezimalbrüchen mit einer natürlichen Zahl, Prozentberechnungen, Körper und Einheiten, Vergleichen von Brüchen.

**Ziele:**  
So, jetzt wird mehr einstrahlend. Ihr werdet nun die 2. und 3. Approximationen eines Zahl kennen lernen. Den Bruch, die Dezimalzahl und die Prozentbruchrechnung. Beispiel die Zahl 0,5. Das ist die Dezimalzahl. Als Bruch wäre das  $\frac{1}{2}$ . Und ausserdem noch 50%, "vierhundert"  $\frac{1}{4}$  und ihr hier.

**Mathbuch "Maassiefel" S. 70-90 und S. 110-126**

- Regeln:**
1. Ein Bruch wird mit einer natürlichen Zahl multipliziert, in dem man den Zähler mit dieser Zahl multipliziert. Der Nenner bleibt unverändert. S. 70
  2. Ein Bruch wird durch eine natürliche Zahl dividiert, in dem man den Nenner mit dieser Zahl multipliziert. Der Zähler bleibt unverändert. S. 78
  3. Dezimalbrüche multipliziert und dividiert man mit einer natürlichen Zahl so, wie man sie dabei immer gemacht hat. Man muss nur am Ende das Komma richtig setzen. S. 83, 87

**Regeln konkret:**

4. Vom Bruch zur Dezimalzahl: hier empfindet ihr nochmal die Stellenwerttafel S. 43, 43
5. Von der Dezimalzahl zur Prozentbruchrechnung: S. 83, 83
6. einen Bruch in "hundert" stellen: Zähler und Nenner durch dieselbe Zahl dividieren. Eventuell durch "verändern" (Nenn. Zähler und Nenner mit demselben Zahl  $\cdot$  multiplizieren). 7. Ordnenvergleich von Brüchen: S. 121

**Materialien:**

Ause

L2

KA am

## Kompetenz Geometrie

### Kreis und Winkel

**Inhalte:**  
Mit dem Zirkel umgehen, Winkel zeichnen und messen, Geradenrecht, Dreieckseigenschaften, Funktionsmerkmale, Punktgleichung

**Ziele:**  
Viele Brüche erklären genaue Konstruktion von Zeichnungen. Hier wird ausgenutzt das Fundament für alle technischen Zeichnungen. Ausserdem: Endlich wieder Geometrie nach all dem Buchstaben-Wahnsinn! :-)

**Mathbuch "Maassiefel" S. 96-114**

- Regeln:**
1. Durchmesser und Radius (Durchmesser=2 mal Radius)  $\cdot$  96
  2. die 2 Elemente eines Winkels sind Scheitelpunkt und die 2 Schenkel  $\cdot$  97
  3. Definition der 9 Winkelsarten "hohl", "recht", "gestreckt", "stump", "Vollwinkel"  $\cdot$  99
  4. wie man Winkel zeichnet: S. 81
  5. Achsenkreuz  $\cdot$  98
  6. Dreiecksumrechnung  $\cdot$  97
  7. Punktegleichung/Punktgleichung  $\cdot$  97
  8. Zahlenpaare im Koordinatensystem  $\cdot$  98

**Materialien:**

KA

Ause

L2

### Flächeninhalt und Volumen

**Inhalte:**  
Wiederholung Flächeninhalt und Umfang Rechteck, Quadrat, Viereck, Kreis, Flächenberechnung, zusammengesetzte Flächen, berechnen, Wiederholung Winkel- und Quaderinhalt, Rauminhalt (Volumen) messen, berechnen und vergleichen, Masseneinheiten für den Rauminhalt

**Ziele:**  
Jetzt lernt ihr etwas, was Liebe, Kolonnen und andere Einheiten sind. Haben wir eine halbe immer mit dem 2-fachen Ergebnis. Zeichnungsbereich bechäftigt alle Zeichnungen, die "hängt" auf dem Papier liegen, werden sie uns nur mit experimenten "hübscher" anbieten. Ein

**Mathbuch "Maassiefel" S. 98-116**

- Regeln:**
1. Die Oberfläche eines Körpers ist die Summe der Flächeninhalte aller seiner Ausmassen. S. 106
  2. Kubikinhalt (1 Kubikmeter = 1000 Kubikzentimeter)  $\cdot$  109
  3. Volumen  $\cdot$  109
  4. Liter ist das gleiche wie Kubikdezimeter, nur dass es meist für Flüssigkeiten verwendet wird.  $\cdot$  110
  5. Kubikmeter (1 Kubikmeter = 1000 Kubikdezimeter = 1000 Liter)  $\cdot$  114

**Materialien:**

KA

Ause

L2

KA am

## Kompetenz Sachmath

### Daten und Zufall (Mittelwert und Median)

**Inhalte:**  
Mittelwert, relative Häufigkeit, Diagramme

**Ziele:**  
Wenn ihr das Durchschnitt einer Klassenarbeit ausrechnet, dann bedeutet für immer das Mittelwert. Eigentlich ist aber für das sagt euch. Und bei dem Unterschied zwischen den absoluten und den relativen Häufigkeit geht es um folgende Situation: Von welcher Gruppe haben mehr Leute Erdbeeren - 14 Leute aus der die 20 Personen, oder 14 Leute aus der 60 mit 22 Kindern? 10% hat die Antwort schon? Dann! Ihr sollt das Diagramm gehen es. Denn, dass die Zahlen immer auch gefälscht darstellen können sollt ihr bei Statistik auch im Internet hat.

**Mathbuch "Maassiefel" S. 134-147**

- Regeln:**
1. Berechnung Mittelwert: Summe aller Einzelwerte dividiert durch die Anzahl der Zahlen.
  2. Relative Häufigkeit = absolute Häufigkeit dividiert durch die Gesamtanzahl, also 14000 verglichen mit 14000 in unserem Beispiel.

**Materialien:**

KA

Ause

L2

KA am

Klasse 8